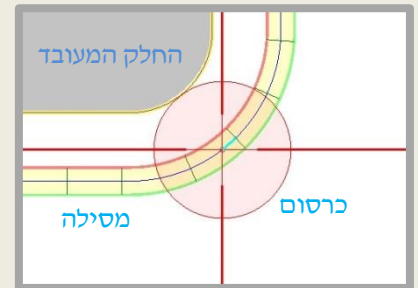
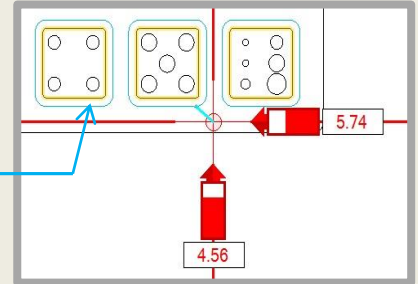
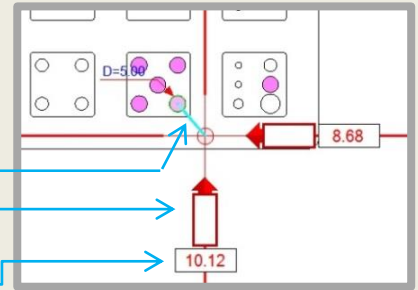


ההנחיה למטרה

המטרה (קדח או קו-כרסום) נבחרת ידנית או באופן אוטומטי ע"י המערכת. המערכת מנחה את העובד אל המטרה בעזרת:

- סימון** - הדגשת קדחי המטרה או קווי הכרסום.
- קו מוביל** - קו בין מרכז הספינדל למטרה.
- חיצים** - הכיוון אל המטרה בכל ציר בנפרד.
- תוויות** - הצגת המרחק למטרה.
- צבעים** - צבע המחוונים משתנה מאדום לירוק כשהמרחק מהמטרה קטן מהשגיאה שהוגדרה.

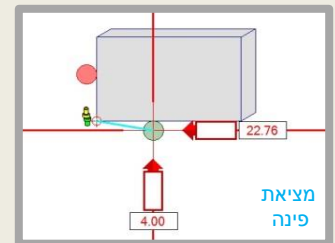
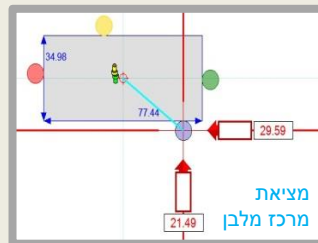
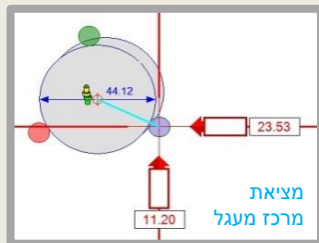


מסלול כרסום ישר - המסלול שעליו יש לנוע בכרסום בקוים ישרים. המערכת מנחה את העובד אל נקודות קצה על המסלול.

מסלול כרסום עקום - מסילה שבתוכה יש לנוע בכרסום קוים עקומים. על העובד להניע את השולחן בשני הצירים ולהשאר בתוך המסילה. כאשר העובד יוצא מהמסילה, המערכת מתריעה בשינוי צבע המסילה. רוחב המסילה (השגיאה המותרת) נקבע ע"י העובד. זה לא CNC, אבל זה עושה את העבודה.

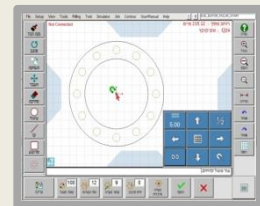
מוצא קצה

באמצעות מוצא-קצה אפשר למצא מרכז של גוף עגול, פינה של גוף מלבני, אמצע של שתי נקודות ועוד. המערכת גם מציגה את מידות הגוף.



עורך גרפי

למערכת עורך גרפי אשר בעזרתו אפשר ליצור שרטוט או לשנות שרטוט קיים. העורך פשוט מאוד להפעלה ואפשר לשרטט בו חלקים פשוטים בקלות רבה. לדוגמא: שרטוט של מעגל קדחים - קידוח מעגל קדחים ללא שימוש בראש חלוקה או שולחן מסתובב.



הפעלה נומרית

למערכת יש מצב פעולה נומרי – בדיוק כמו המערכת הישנה.

למערכת פונקציות רבות נוספות, המפשטות ומייעלות את עבודת הכרסום.

